

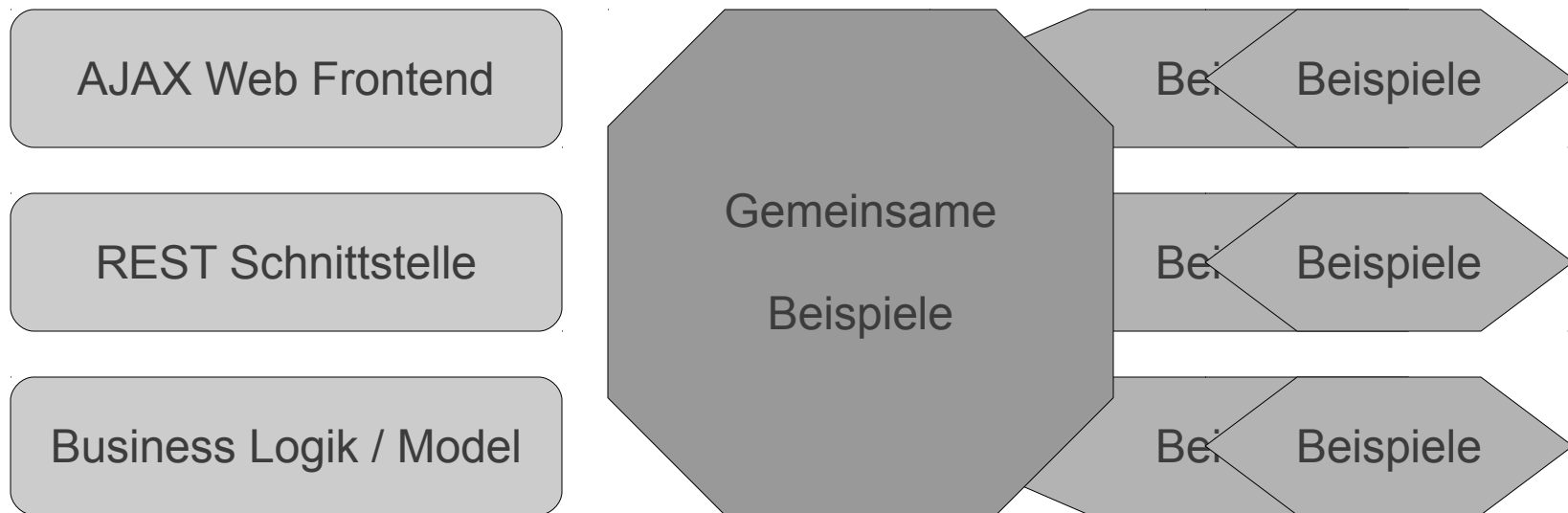
Spezifikationen für alle Schichten

Gregor Gramlich

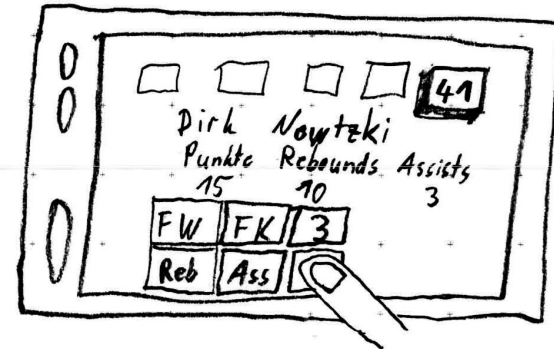
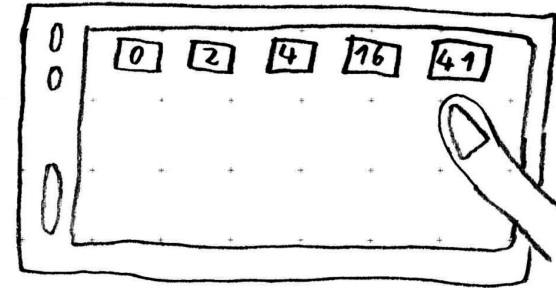
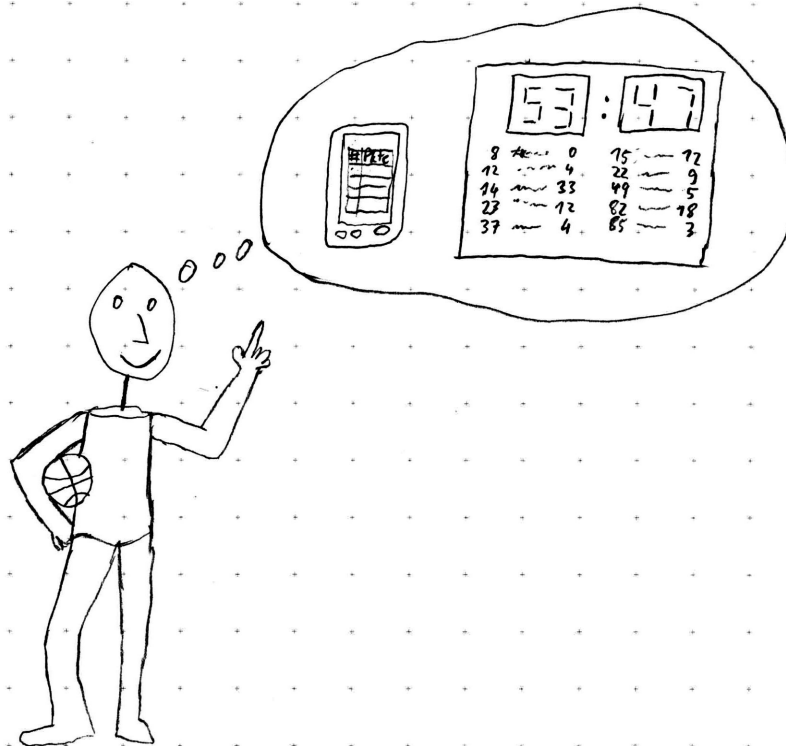
Die Idee

Akzeptanztests (Spezifikation mit Beispielen)

Angewandt auf die verschiedenen Schichten einer Applikation



Die Anwendung



Demonstration

System mit node und coffeescript

<https://github.com/ggramlich/BbScout>

Die Beispiele

Spiel

Mannschaften

Spieler

Körbe, Fehlwürfe, Punkte

Spielstand

Lessons Learned

Es funktioniert

Weitere Tests sind nötig (Unit Tests und Akzeptanztests)

Die Beispiele weisen den Weg

Kleine Änderungen sind nötig

Je höher die Schicht, umso mehr Abhängigkeiten (kein Spieler ohne Team)

Nicht überall einsetzbar