

Donnerstag 25.11.2010

	304 - Großer Saal (3. Stock)	303 - Kleiner Saal (3. Stock)	204 - Bauhüttensaal (2. Stock)	207 - Holstenraum (2. Stock)
9:00 - 9:15	Begrüßung und Organisatorisches			
9:30 - 11:00	Marc Bless, Ralph Miarka Fear-Driven Impediments	Christoph Mathis Communities of Practice	Martin Heider, Christine Neidhardt Vielfalt statt Einfach - die Natur als Vorbild	Julian Fitzell, Helge Nowak Wolf Pack Programming
11:00-11:30	Pause			
11:30-12:30	Björn Jensen Agile Aufwands-schätzung 2.0	Roman Pichler Agiles Requirements Engineering mit Scrum	Markus Gärtner Testing Dojos	
12:30 - 13:30	Mittag			
13:30-14:30	Markus Wittwer Wer wird unser nächster Scrum Master? - Rollen und Verantwortung konsensbasiert verteilen	Carsten Sahling, Holger Koschek ScrumMaster, I presume? Eine spielerische Expedition in die agile Welt	Uwe Friedrichsen Selbstorganisation von Teams - Agile Realität oder weltfremde Wunschvorstellung?	Steffi Krause Sie sind Scrum Master, ABER.....
14:30-15:00	Pause			
15:00-16:00	Simon Roberts, Jens Korte Szenen im Leben eines Scrum Teams	Rolf Dräther 7 WarmUps zum Mitnehmen	Christian Schmidkonz Agile Communities als Motivation und Erfolgskonzept	Henning Wolf Fishbowl-Diskussion: Wo kommen gute Product Owner / Kunden her?
16:15-17:15	Ralph Miarka, Deborah Preuß What comes around goes around - The Power of Feedback	Alexandra Teynor, Denise Hunziker Eine Usability-Toolbox für agile Projekte	Jens Coldewey Wildcard-Gewinner (endet um 17:00)	Alexandra Imrie, Hans-Joachim Brede Übung: „Automatisierung von Akzeptanztests“

Raumplan:

