



XP DAYS GERMANY

All about agile: Die Konferenz zu agiler Softwareentwicklung in Deutschland

**Vorträge, Diskussionsrunden,
Tutorials und Community Day**

**26. - 28. November 2009
IHK Karlsruhe**

www.xpdays.de



Two special courses:

'Certified ScrumMaster and Crystal' with Alistair Cockburn

18. - 20. November 2009

Certified Scrum Master
Introduction into the Crystal method family

Frankfurt am Main
[www.andrena.de]

23. - 25. November 2009

Certified Scrum Master
Introduction into the Crystal method family

München
[www.scrumcenter.com]



Kunstaussstellung:

'Der Agilität einen Spiegel vorhalten'

'The function of art is to hold the mirror up to nature' - The Hitchhiker's Guide to the Galaxy

Eine die XP Days-Konferenz begleitende Kunstaussstellung soll nicht nur für Auflockerung sorgen. Kunst kann uns auch helfen, üblicherweise eher vernachlässigte Gehirnregionen zu aktivieren, und uns damit neue Perspektiven und breitere Sichtweisen zu ermöglichen und uns für kreative Ideen empfänglicher zu machen.

Bei den ausgestellten Werken handelt es sich sowohl um solche, die extra geschaffen wurden, um einen Aspekt der Agilen Software Entwicklung künstlerisch auszudrücken, als auch um Projekt-Artefakte. Unter anderem das Kunstprojekt 'SCRUMFLUENCA' von Jens Korte und Kai Beck. Es stellt die Wurzeln und Einflüsse der Agilen Bewegung in einer einzigen Grafik ästhetisch dar. Es beantwortet auf einen Blick welche historischen Strömungen, Ereignisse, Veröffentlichungen und Personen einen Beitrag zur Entstehung von Scrum leisteten.

Warm-Up Day

Donnerstag, 26. Nov 2009

	Track 1	Track 2
13:00 - 14:00	Tutorialregistrierung	
14:00 - 15:00	Am Ende entscheidet das Naturell Dierk König	Collaboration - Agile Softwareentwicklung in verteilten Teams Wolfgang Kraus
15:15 - 15:45	Pecha Kucha 1: ■ Stop the Line in der Softwareentwicklung ■ Unsere Reise ins agile Land ■ Kreativität und Agilität in Unternehmen	Erfahrungen mit Scrum in global verteilten Teams Thomas Starz
	Stefan Roock Markus Andrezak Simon Roberts	
15:45 - 17:00	Pause + TDD mit den Stars (Vorrunde)	
17:00 - 18:00	Wissensinseln - Schadbild, Bekämpfung und Vorbeugung Henning Wolf, Jens Coldewey	Kern-Erfolgsfaktor: Agiles Produktmanagement bei SAP Christian Schmidkonz
19:00 - 22:00	Abendempfang in der Cantina 'Majolika' [www.cantinamajolika.de]	

	Track 1	Track 2	Track 3	Track 4
ab 8:00	Registrierung			
9:00 - 9:15	Begrüßung			
9:15 - 10:15	Was passiert vor dem ersten Sprint? Roman Pichler	Clean Code Developer - Eine Initiative für mehr Softwarequalität Stefan Lieser	Creating Leaderful Teams to Achieve High Performance Deborah Hartmann Preuss	Liebling, ich hab' den Build geschrumpft! - Endlich (wieder) schnelle Builds mit Hudson Dr. Simon Wiest
10:30 - 11:00	Story-Maps statt linearer Backlogs Jens Coldewey	Diktatoren, Twitteraccounts und SOLIDes Design Bernd Schiffer, Marko Schulz	42 Überzeugungs-Muster Kai Beck, Jens Korte	DDD und das Wie und das Pilotprojekt Klaus Ackermann
11:00 - 11:30	Pause			
11:30 - 12:30	Agile Methoden als Wegbereiter eines neuen Typs der Industrialisierung in der Softwareentwicklung Andreas Boes (eingeladener Vortrag)	Testgetriebene Entwicklung für iPhone OS Tammo Freese	Prinzen und Aschenputtel: Anatomie eines Scrum-Teams Holger Koschek	Kanban-Einführung im Bereich Product Maintenance, Off-Shoring Markus Andrezak
12:45 - 13:15	Pecha Kucha 2: ■ Wer 'retrospektiert' den Coach? Sebastian Eichner ■ Scrum, XP und der hyperproduktive Zustand - Wie funktioniert das? Bernhard Findeiss ■ Fortlaufender Open Space Ilja Preuss	Fremde Domänen verstehen: Philosophische Randnotiz Jens Himmelreich	Science Scrum: Agiles Projektmanagement in der Wissenschaft Michael Podvinec, Joseph Pelrine	Scrum und Legacy - Wie neue Vorgehensweisen helfen, alte Applikationen zu verstehen Stefan Merten, Daniel Sack
13:15 - 14:15	Mittagessen + TDD mit den Stars (Finale)			
14:15 - 15:15	Keynote: Alistair Cockburn			
15:30 - 16:00	Pecha Kucha 3: ■ Software Craftsmanship Markus Gärtner ■ 10 Gesetze der Einfachheit f. agile Softwareentwicklung Henning Wolf ■ Best Practices for Unit-Testing of GUI Applications Manuel Weis, Axel Böttcher	Inkrementeller Entwurf - Voraussetzung langfristig erfolgreicher agiler Projekte Stefan Rook	Staying Agile inside a large Software Development Organization: Embrace Your Constraints Stefan Schonger, Andreas Fröhlich	Spiral Dynamics - Warum Agilität einführen manchmal so schwierig ist Markus Wittwer
16:00 - 16:30	Pause			
16:30 - 17:30	Mitglied sein in einem agilen Team: Rechte, Pflichten und kontinuierliche Verbesserung Christoph Mathis	PMP & CSM: Was ein Scrummaster vom Projectmanagement Professional lernen kann Stefan G. Gfrörer	Retrospektiven als Grundlage agilen Projektmanagements, oder: Gelebte Streitkultur Bernhard Findeiss, Alexander Maisch	Übungen aus dem Improvisationstheater - für Zusammenarbeit, Innovation und Spaß Ilja Preuss
ab 18:30	Abendessen mit Agile Jeopardy [Marcel Wegermann & Arne Rook] Gasthaus 'Zum kleinen Ketterer' [www.kleiner-ketterer.de]			

Community Day

Samstag, 28. Nov 2009

9:00 - 10:30

World Café moderiert von Christoph Mathis

10:30 - 10:45

Pause

10:45 - 17:00

Open Space moderiert von Deborah Hartmann Preuss



WWW.XPDAYS.DE

Die Veranstalter der XP-Days KOnferenz 2009:

andrena
OBJECTS
experts in agile software engineering



andrena objects ag
Albert-Nestler-Str. 11
76131 Karlsruhe
Tel. [0721] 6105-122
info@andrena.de
www.andrena.de

it-agile GmbH
Paul-Stritter-Weg 5
22297 Hamburg
Tel. [040] 88173-300
info@it-agile.de
www.it-agile.de

Veranstaltungsort:



IHK Karlsruhe
Lammstraße 13 - 17
76133 Karlsruhe
Tel. [0721] 174-0
info@karlsruhe.ihk.de
www.karlsruhe.ihk.de

Wir möchten uns bei den Sponsoren bedanken:

