



sourceconomy
GLOBAL IT SOURCING



Collaboration

Agile Softwareentwicklung in verteilten Teams

Wolfgang Kraus 

www.sourceconomy.com

26.11.2009



Preis

verteilt

Motive

Werkzeuge

Ressourcenmangel

Team

agil

Herausforderungen

Success Story

Patterns

Chance



Success

Story

- Ziel
 - „Zeig mir, dass es funktioniert.“
 - Wartung einer bestehenden Applikation
- Beteiligte
 - Heidelberg, Kiew, Freiburg

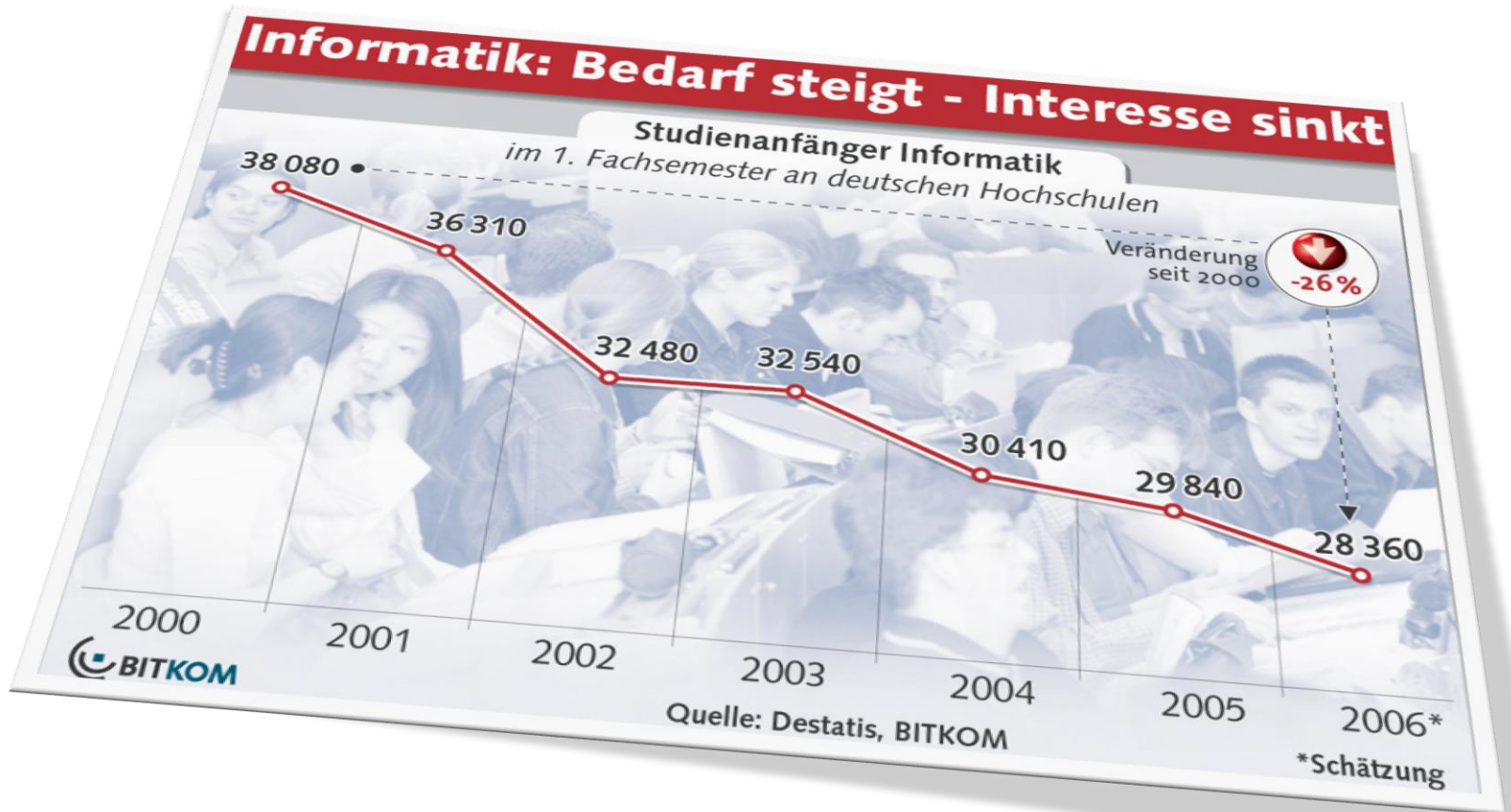
Motivation

- Ressourcenmangel
- Skalierbarkeit
- Preis
- Realität

Motivation

- Ressourcenmangel
 - vor Ort nicht verfügbar
 - Qualifikation nicht passend
 - Kosten zu hoch

Motivation



Motivation

- Skalierbarkeit
 - Teamgröße
 - Unternehmensstrategie
 - kein weiteres Wachstum
 - Einarbeitungsaufwand

Motivation

- Preis
 - Near-, Offshorebereich 25-30% des deutschen Niveaus

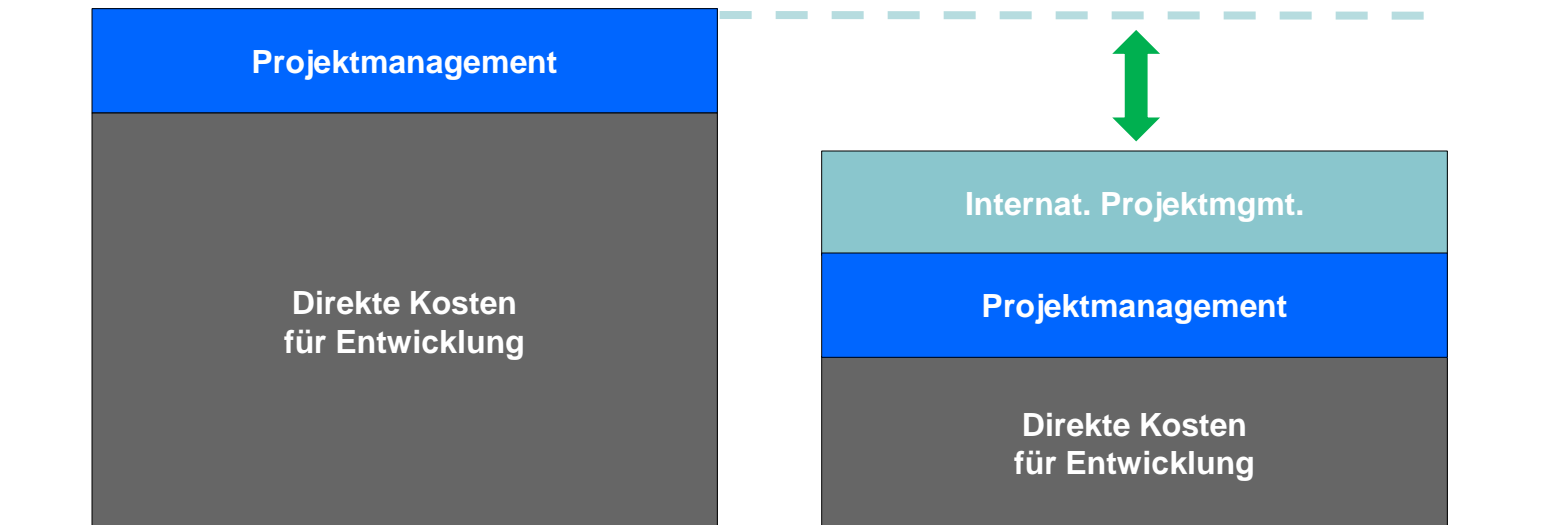


Motivation

■ Preis

ohne Vernetzung – alleine –
„inhouse“

in internationaler Zusammenarbeit





Motivation

- Realität
 - Kunde
 - räumliche Trennung
 - organisatorische Trennung
 - Emotionale Trennung

Herausforderungen

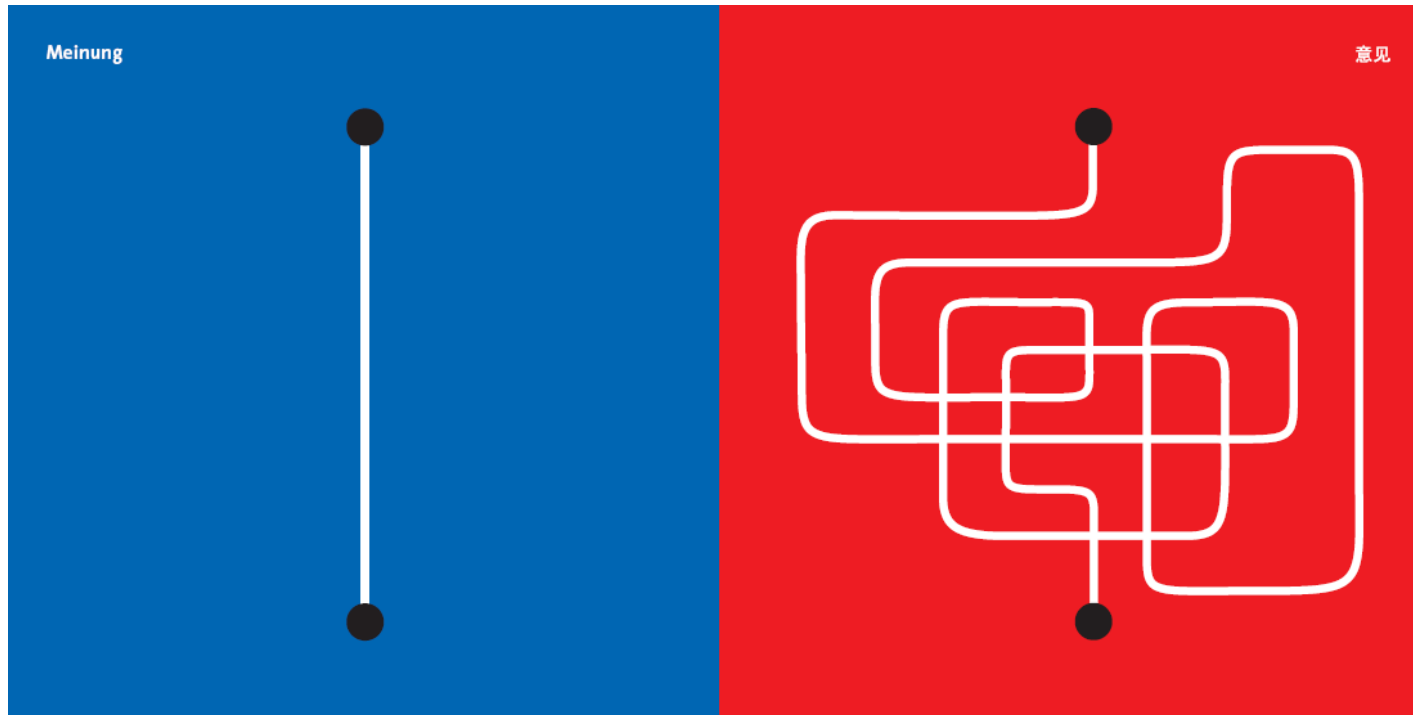
- Team
- Zeitverschiebung
- Werkzeuge
- Prozess
- Kennzahlen

Herausforderungen - Team

- Skills
 - Sprache
 - Geschäftsprozess
 - Technologie
 - Kultur

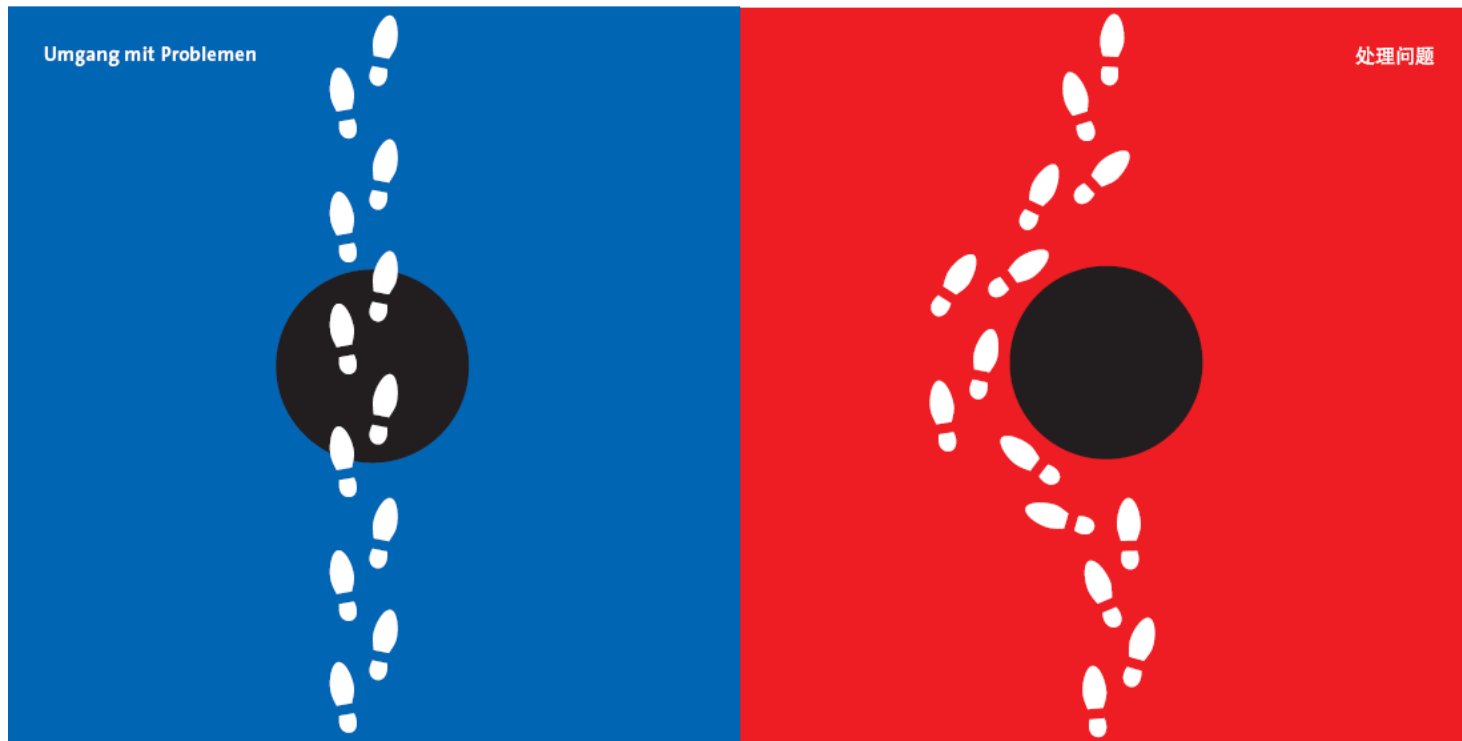


Herausforderungen - Team



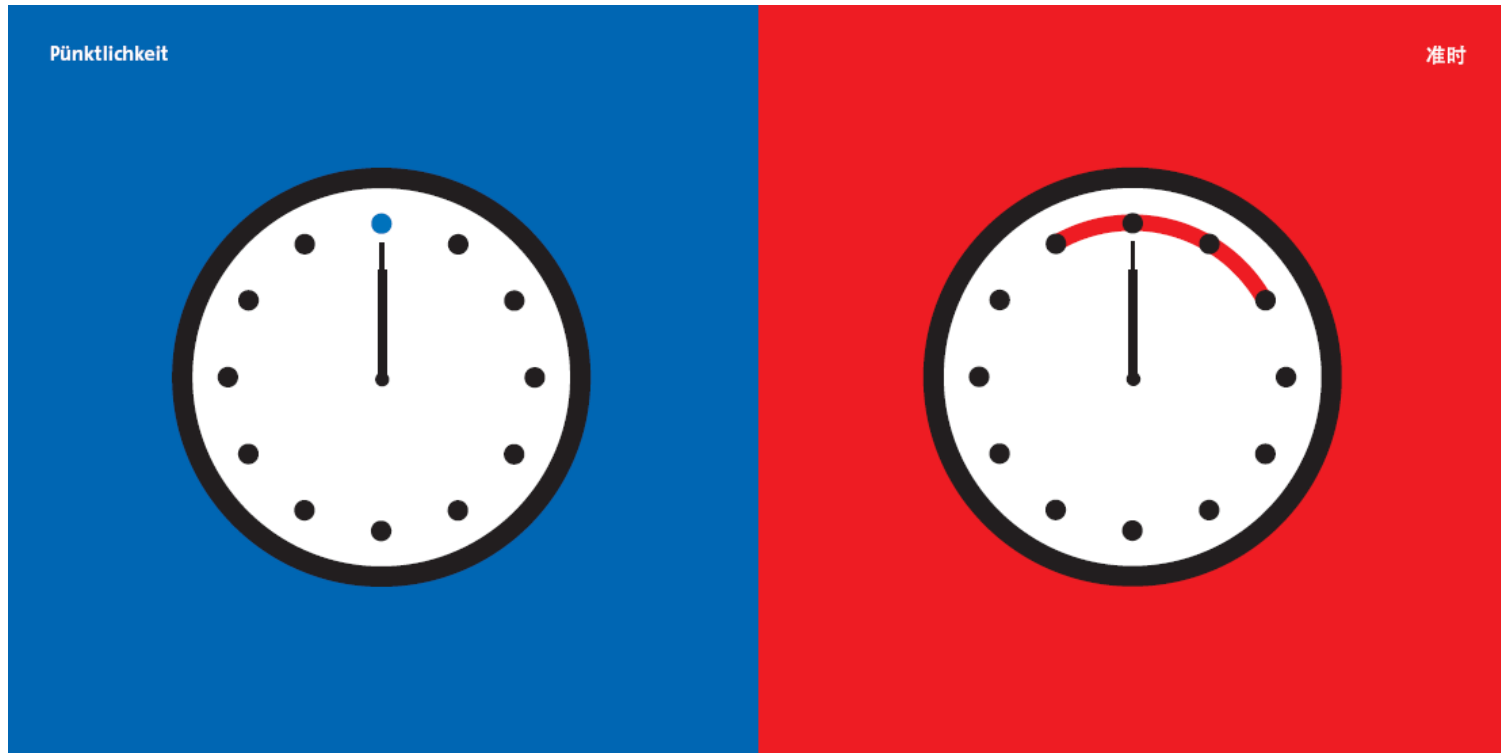


Herausforderungen - Team



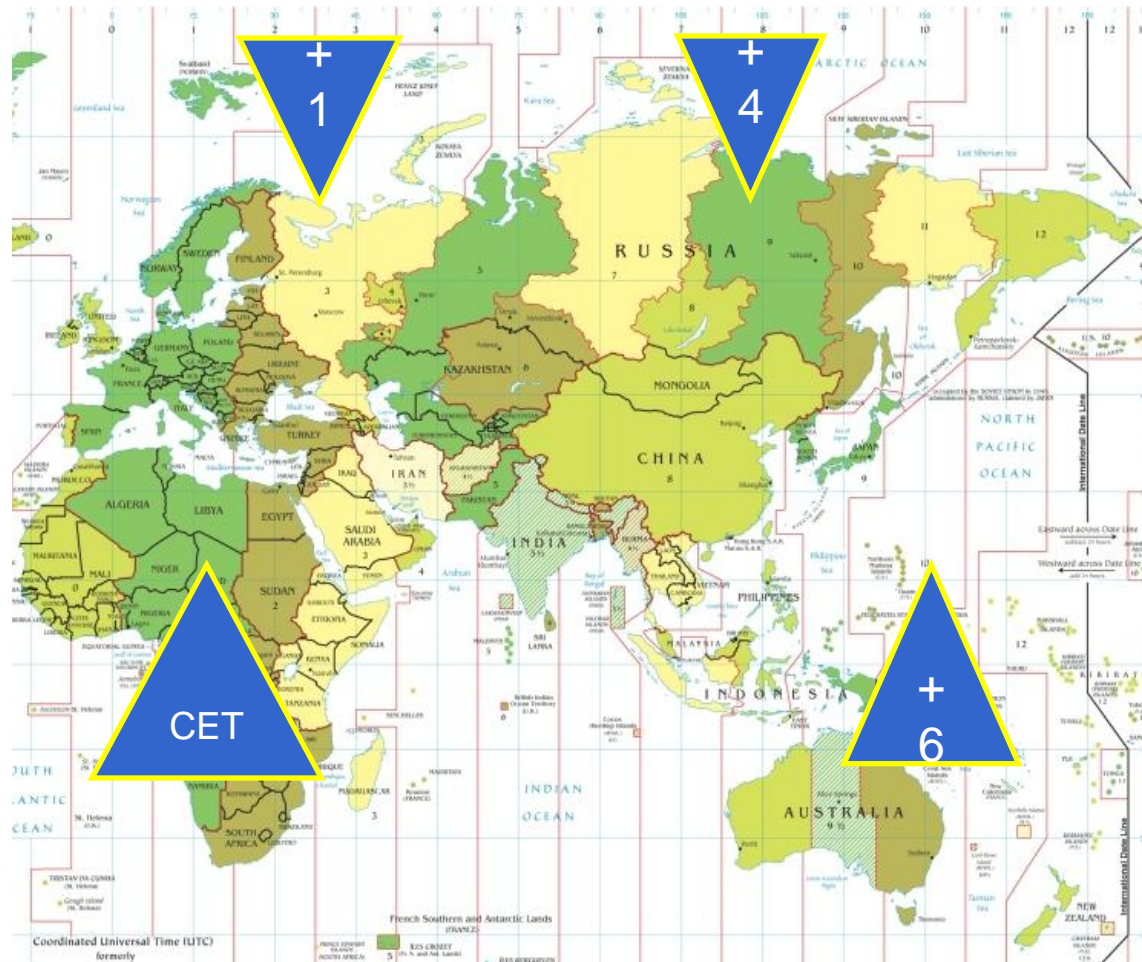


Herausforderungen - Team





Herausforderungen - Zeitverschiebung



Herausforderungen - Zeitverschiebung

- Trend von China nach Osteuropa

Herausforderungen - Werkzeuge

- Standards
- Automatisierung
- Richtige Mischung



Herausforderungen - Werkzeuge



- 100 km
- 20 km/h
- 5 Stunden ohne Pause



- 100 km
- 120 km/h
- 1 Stunde inkl. Pause und Tanken

Herausforderungen – Werkzeuge

- Infrastruktur
 - VPN-Verbindung
 - Applikationsserver
 - DB-Server
 - Entwicklungsserver

Herausforderungen - Werkzeuge

- Infrastruktur
 - Buildsystem
 - Maven, Ant, ...
 - Versionskontrolle
 - CVS, SVN, ...
 - Chat

Herausforderungen - Werkzeuge

- Analyse/Design
 - Wiki
 - Issue Tracker
 - Office
 - TrendAnalyst

Herausforderungen - Werkzeuge

- Kommunikation
 - JIRA, Trac (Ticketsystem)
 - Spark, Skype (Chat)
 - Telefon
 - Video
 - Reisen
 - Email

Story - Kommunikation

- Englisch
- Chat
- Mail
- Wiki

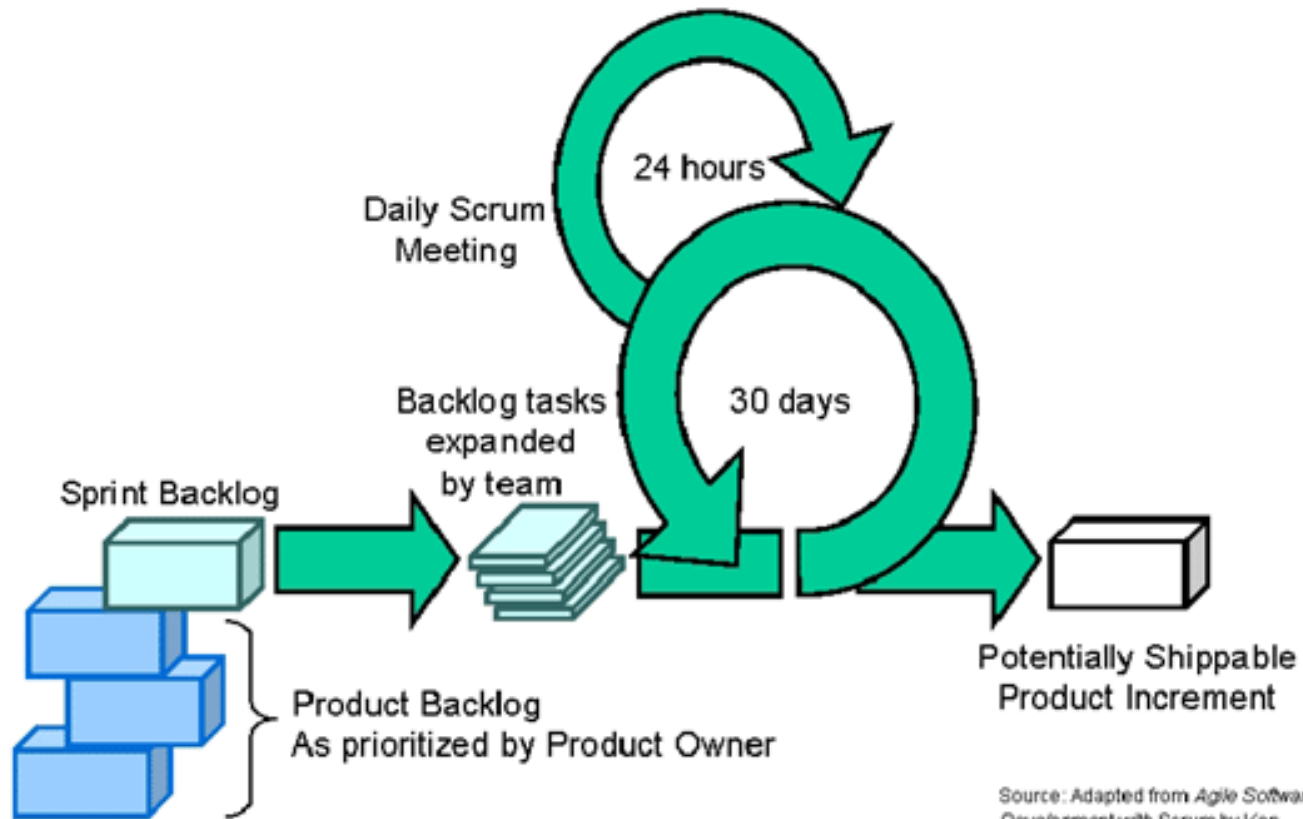
Story - Werkzeuge

- Trac
 - Doku und Issue-Tracker
- SVN
- Skype
- Hudson

Herausforderungen - Prozess

- Wasserfall
- RUP
- V-Modell
- Scrum

Herausforderungen – Prozess (Scrum)



Source: Adapted from *Agile Software Development with Scrum* by Ken Schwaber and Mike Beedle.

Herausforderungen - Prozess

- Rollen
 - Product Owner(-Team)
 - Scrum Master
 - Team member

Herausforderungen - Prozess

- Artefakte
 - Product Backlog List
 - Sprint Backlog List
 - Impediment List
 - Improvements

Herausforderungen - Prozess

- Meetings
 - Planning
 - Review
 - Restrospective
 - Daily Scrum

Story - Prozess

- Scrum
- Produktowner hier
- TeachLead dort

Story – Sprint 0

- 3 Treffen
- Ziele kommunizieren
- Prozess definieren
- Rollen verteilt
- Werkzeuge abstimmen
- Termine festlegen

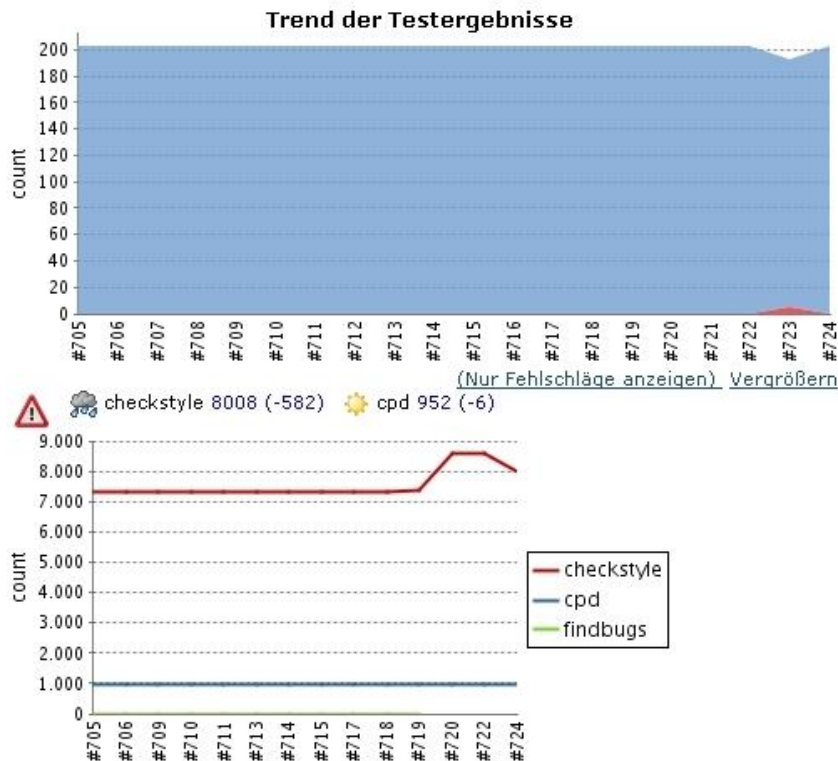


Herausforderungen - Kennzahlen

- Wofür?
 - Kontrolle → Transparenz
- Welche?
 - betriebswirtschaftl. → Qualität

Story - Werkzeuge

■ Kennzahlen



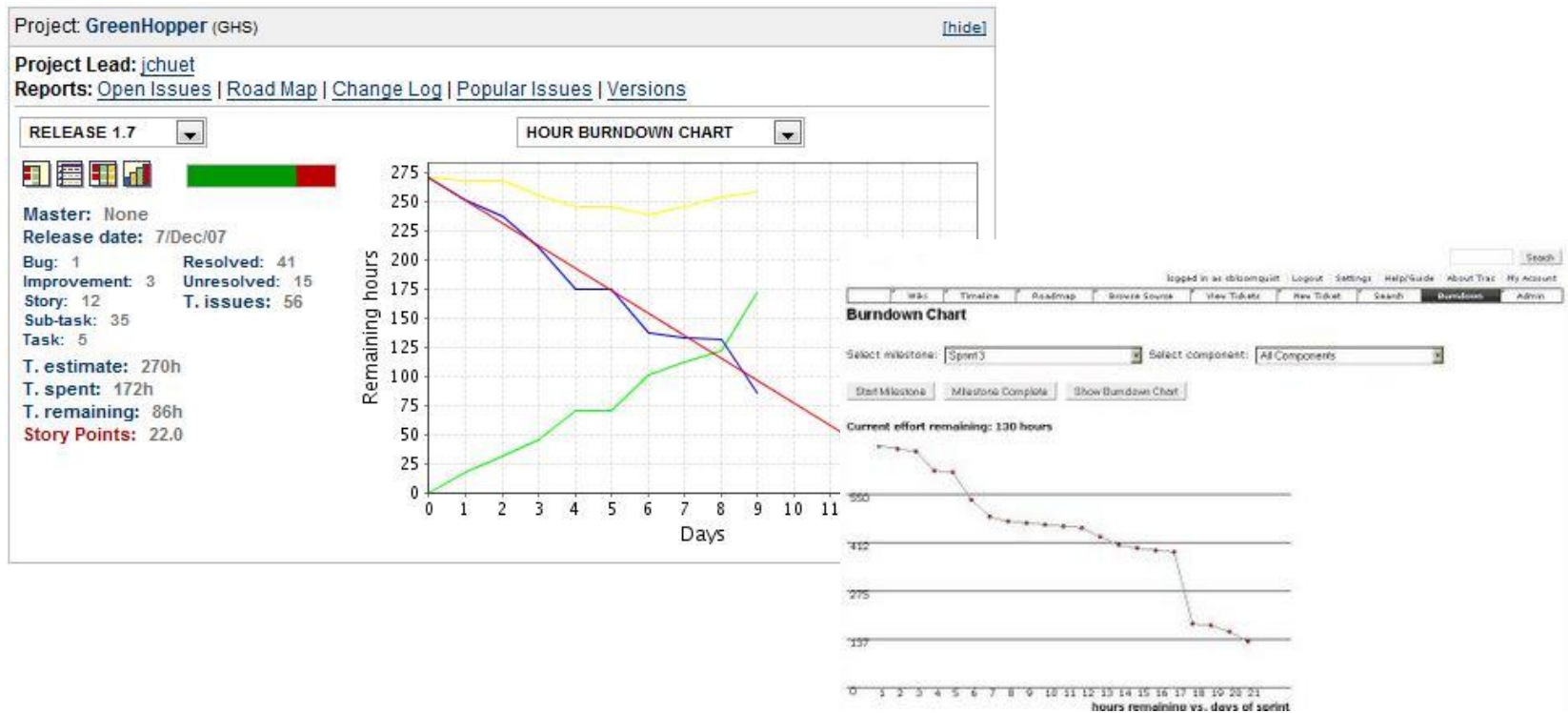
■ Vorteile

- kontinuierliche Prüfung
- autom. erstellen v. Diagrammen
- ‚objektiv‘
- schnelles Feedback

Quelle: Hudson

Story- Werkzeuge

■ Kennzahlen



Quelle: Greenhopper

Story - Reife

- Erfahrung der Beteiligten
 - Prozess
 - Tools
 - Kommunikation

Story– Ergebnis

- kurze Setup Phase
- schneller Nutzen
- Transparenz



Fazit

- Wichtige Faktoren für Erfolg
 - gemeinsames Ziel
 - gemeinsame Regeln, Prozesse, Werkzeuge
 - Transparenz
 - Vertrauen



Fazit

- Nicht Bedrohung sondern Chance
- Wertschöpfung
- Flexibilität
- Spaß



Vielen Dank!

- Wolfgang.Kraus@sourceeconomy.com
- Xing: http://www.xing.com/profile/Wolfgang_Kraus
- Twitter: <http://twitter.com/WolfgangKraus>